유니티 기초 프로젝트 복습 (3시간)

1. 유니티 프로젝트 생성
2. 텍스처 및 주인공 캐릭터 에셋 선정
3. 배경 생성 (Floor)
4. 주인공 캐릭터 – 이동처리
5. 주인공 캐릭터 – 애니메이션 처리
6. 총 발사 로직 구현
7. 정지 목표물 사격 후 목표물 삭제 로직

와우.